

REGULAMIN

WOŚPOWY TURNIEJ PIŁKI HALOWEJ 2025

1. Organizator:

Gmina Duszniki, ul. Sportowa 1, 64-550 Duszniki.

Kontakt do organizatora;

Karol Gładczak

- adres e-mail: sport@duszniki.eu

- telefon stacj. 61-29-19-075 wew. 113

- telefon kom. 453-674-294

2. Cele turnieju:

- [zbiórka pieniędzy na Wielką Orkiestrę Świątecznej Pomocy](#);

- propagowanie zdrowego trybu życia;

- popularyzacja piłki nożnej jako formy aktywnego spędzania czasu wolnego;

- promocja piłki nożnej wśród mieszkańców;

- rywalizacja w myśl zasady fair play.

3. Termin i miejsce:

Turniej będzie rozgrywany w hali sportowej przy ulicy Broniewskiego 3A w Dusznikach.

Data: 26.01.2025

Godzina: 10:00 otwarcie turnieju

- Biuro zawodów dostępne od 9:30;

- Zalecamy przybycie na miejsce najpóźniej **9:45** (kapitan drużyny musi zgłosić się do biura zawodów);
- harmonogram i rozpiska spotkań dostępna będzie na miejscu w dniu zawodów oraz najpóźniej dzień przed wydarzeniem na fanpage na Facebook *Sport i Rekreacja Gmina Duszniki*.

4. **Wpisowe:**

- każda drużyna wrzuca do puszeki WOŚP znajdującej się na miejscu zawodów wpisowe w kwocie wedle uznania;
- **brak wpłacenia wpisowego oznacza niedopuszczenie danej drużyny do turnieju.**

5. **System rozgrywki i zasady gry**

- Brak kategorii wiekowej i płciowej;
- Mecz trwa 12 minut (**brak przerwy w trakcie meczu i zmiany stron**);
- Drużyny grają w składach 5 osobowych (4 graczy w polu + bramkarz);
- Zmiany w trakcie meczu są lotne;
- Zmiany odbywają się w wyznaczonej strefie, bezpośrednio przed ławką rezerwowych danej drużyny;
- Zmiany zawodników następują zarówno kiedy piłka jest w grze, jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków;
 - a) zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian;

b) zawodnik wchodzący na boisko musi również przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian.

Natomiast, może uczynić to nie wcześniej – jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra powinna być przerwana.

Zawodnik wchodzący zostaje napominany żółtą kartką (2 minuty kary), grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca, gdzie była piłka w chwili przerwania gry;

- nie obowiązuje przepis o spalonym;

- przy aucie bramkowym , bramkarz wprowadza piłkę nogą;

- gdy bramkarz przechwyci piłkę w trakcie gry, wprowadza ją ręką lub nogą;

- czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 6 sekund. Po przekroczeniu tego czasu, sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;

- drużyna w trakcie meczu może wycofać bramkarza. Zawodnik wchodzący musi posiadać inny kolor koszulki i obowiązują go te same przepisy co schodzącego bramkarza;

- rzut z autu wykonuje się nogą z linii bocznej boiska;

- na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 10 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony:

- * w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostaje rzut wolny pośredni z rzutu pola różnego.

Jeżeli rzut z autu nie zostanie wykonany w ciągu 10 sekund,

wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej;

- z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki;
- obowiązuje zakaz gry w wślizgiem – za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem, że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły.

* Interpretacja gry wślizgiem:

Zawodnik atakuje piłkę będąc w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający) za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upominany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary), sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym przy rzucie wolnym, rzucie różnym i rzucie z autu – odległość zawodnika broniącego od piłki wynosi minimalnie 3 m;

- w momencie wykonywania rzutu wolnego, różnego i rzutu z autu, zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość – wówczas sędzia napomina go żółtą kartką (2 minuty kary) oraz nakazuje powtórzenie stałego fragmentu gry;

- z sędzią meczu zwracać się tylko kapitan danej drużyny;

- jeżeli piłka uderzy w sufit, grę wznawia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej;
- rzut z autu wykonywany jest z miejsca zbliżonego uderzeniu piłki w sufit;

- rzut karny wykonuje się z odległości 7 m;
- czas gry zostaje wstrzymany w następujących przypadkach:
 - * w wyniku kontuzji co najmniej jednego z zawodników biorących udział w meczu;
 - * kiedy piłka znajdzie się na trybunach lub za drabinkami;
 - * w przypadkach losowych na wyraźną sugestię sędziego;
- Drużyny rozlosowywane są do dwóch grup po max 4 drużyny w jednej;
- Drużyny rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym w grupie” ,bez spotkań rewanżowych;
- następnie drużyny przechodzą do fazy „play-off”
 - * półfinały (drużyny, które zajęły I miejsca w grupie zmierzą się z drużynami, które zajęły II miejsca w grupach. I miejsca A z II miejscem B, I miejsce B z II miejsce A);
 - * mecze o miejsca od 5-8 (drużyna, która zajęła III miejsca w grupie A zmierzy się z drużyną, która zajęła III miejsce w grupie B i odpowiednio drużyny, które zajęły miejsca IV w grupie zmierzą się z sobą) w momencie braku wystarczającej liczby drużyn miejsca zostaną przydzielone automatycznie;
 - * mecz o 3 miejsce;
 - * finał.
- w fazie play-off, gdy po regulaminowym czasie gry wynik będzie remisowy, to o awansie decyduje konkurs rzutów karnych (po 3 karne na drużynę). Konkurs rzutów karnych trwa do momentu

rozstrzygnięcia zwycięzcy. Konkurs może zakończyć się przedwcześnie, gdy druga drużyna nie będzie mieć matematycznych szans na odrobienie strat np. wynik 2:0 po dwóch seriach karnych.

- Mecz należy zweryfikować jako walkower (3:0) w określonych przypadkach:

- * drużyna, która nie stawia się do zawodów w czasie 5 minut od ustalonej godziny spotkania;
- * drużyna, w której wystąpi nieuprawniony zawodnik;
- * drużyna, która przed zakończeniem meczu zejdzie z boiska;
- * drużyna której liczba graczy będzie mniejsza niż 3 zawodników;
- * w przypadku gdy w trakcie spotkania wystąpią przesłanki nakazujące nadanie walkowera, a wynik spotkania jest korzystniejszy dla drużyny wygrywającej, wówczas zostaje spisany wynik, na którym zatrzymano mecz, anulując przy okazji bramki zdobyte dla drużyny przegranej;

6. Zasady punktacji zespołów:

1) punkty za spotkania

- Zwycięstwo 3 pkt
- Remis 1 pkt
- Przegrana 0 pkt

2) miejsca w grupie w przypadku takiej samej liczby punktów weryfikujemy na podstawie:

- wyniku meczu bezpośredniego;

- bramek zdobytych
- bramek straconych
- liczbie żółtych kartek
- liczbie czerwonych kartek
- losowania

3) miejsca w grupie:

- I i II miejsca w danej grupie przechodzą do półfinałów. I miejsce z gr A mierzy się z II miejscem z gr B. I miejsce z gr B mierzy się z II miejscem z gr A.
- miejsca III i IV mierzą się bezpośrednio ze sobą o pozostałe miejsca. III miejsce z gr A z III miejscem z gr B. IV miejsce z gr A z IV miejscem z gr B.

7. Zasady kwalifikacji zgłoszonej drużyny

- każdy zespół musi mieć jednolite stroje sportowe oraz odpowiednie obuwie przeznaczone do gry na hali;
- zawodnik w trakcie mistrzostw może reprezentować barwy **tylko jednego zespołu**;
- drużyna może zgłosić maksymalnie 10 zawodników, minimalnie 4;
- listę zgłoszeniową należy dostarczyć organizatorowi w terminie **do 23.01.2025 r. do godziny 20:00** na adres e-mail sport@duszniki.eu lub osobiście do Urzędu Gminy ul. Sportowa 1 do pokoju nr 13;

- w trakcie trwania rozgrywek jest możliwość uzupełnienia listy, jeśli wcześniej nie liczyła 10 zawodników;
- wykreślenie zawodnika z listy możliwe jest tylko i wyłącznie przed startem turnieju;
- zawodnicy zobligowani są do posiadania dokumentu umożliwiającego ich tożsamość (ważny dokument ze zdjęciem);
- przed przystąpieniem do rozgrywek, każdy zawodnik musi złożyć OŚWIADCZENIE, informujące o braku jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych, co do uczestnictwa w rozgrywkach oraz ponosi pełną odpowiedzialność za wszystkie doznane kontuzje i obrażenia ciała podczas rozgrywek, zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby rozgrywek turnieju, zaakceptowanie i przestrzeganie regulaminu;
- przed rozpoczęciem meczu kapitanowie lub kierownicy drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia protokołu oraz stwierdzenia własnoręcznym podpisem prawdziwości danych;
- zespoły grają w składach 5 osobowych (4 graczy w polu + bramkarz);
- minimalna liczba zawodników jaka może być dopuszczona do meczu to 3 osoby – w przypadku braku minimalnej liczby zawodników, sędzia odgwizduje walkowera;
- zespół może dokonać nieograniczonej liczby zmian w trakcie każdego meczu;

8. Sędzia

Sędzia może ukarać zawodnika żółtą kartką (2 minuty kary) lub czerwoną kartką – również będącą konsekwencją drugiej żółtej kartki (zejście z boiska do końca meczu). W przypadku otrzymania żółtej kartki, gdy padnie gol, kara czasowa się anuluje i zawodnik może wrócić do gry w danym spotkaniu. Zawodnik ukarany czerwoną kartką, będącą również konsekwencją drugiej żółtej jest całkowicie wykluczony z gry w danym spotkaniu. Dodatkowo w miejsce zawieszzonego zawodnika nie może pojawić się inny w jego zastępstwie w danym meczu. W przypadku otrzymania dwóch czerwonych kartek, zawodnik zostaje zawieszony na pozostałą część turnieju.

Za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa, zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź może zostać całkowicie wykluczony z gry w danym spotkaniu (czerwona kartka).

9. Nagrody

- w turnieju przewidziano nagrody w postaci pucharów dla drużyn za zajęcie I, II, III miejsca oraz pamiątkowe dyplomy dla każdej ekipy;
- nagrodę indywidualną dla Króla strzelców. Królem strzelców zostaje zawodnik, który w trakcie całego turnieju zdobędzie największą liczbę bramek. Jeżeli kilku zawodników zdobędzie taką samą liczbę bramek, to o tytule decydują miejsca jakie zajęły drużyny w których występują dani zawodnicy. Przykład:

Zawodnik X i Y zdobyli po 10 bramek. Zawodnik X występuje w barwach drużyny, która wygrała turniej, a zawodnik Y w drużynie, która zajęła 4 miejsce. W tym przypadku tytuł Króla strzelców zdobywa zawodnik X. Jeżeli obydwaj zawodnicy występują w tej samej drużynie to o tytule decyduje organizator oceniając występy danych zawodników;

- nagrodę indywidualną dla Najlepszego bramkarza. Najlepszym bramkarzem zostaje zawodnik, który w trakcie całego turnieju wpuści najmniejszą liczbę bramek występując w co najmniej 4 meczach. Jeżeli kilku zawodników wpuści taką samą liczbę bramek, to o tytule decydują miejsca jakie zajęły drużyny w których występują dani zawodnicy. Przykład: Zawodnik X i Y stracili po 5 bramek. Zawodnik X występuje w barwach drużyny, która wygrała turniej, a zawodnik Y w drużynie, która zajęła 4 miejsce. W tym przypadku tytuł Najlepszego bramkarza zdobywa zawodnik X. WAŻNE Drużyna przed starem turnieju wskazuje konkretnego bramkarza, który będzie liczony do danej klasyfikacji (pozycja nr 1 w karcie zgłoszeniowej). By zaliczyć występ w danym meczu bramkarz musi rozegrać min. 11 minut w danym spotkaniu. Drużyny mogą zmieniać personalnie bramkarzy w trakcie całego turnieju, ale do klasyfikacji będzie liczony tylko ten wskazany w protokole (oczywiście po wypełnieniu min. czasu gry);

- w wątpliwych/kontrowersyjnych przypadkach organizator może zmodyfikować zasady przyznawania indywidualnych nagród lub sam podjąć decyzję o przyznaniu lub nieprzyznaniu danej nagrody;
- Organizator zapewnia opiekę medyczną, wodę (zgrzewka na drużynę), a także obsługę sędziowską.

10. Zakaz

OBOWIĄZUJE ZAKAZ SPOŻYWANIA NAPOJÓW ALKOHOLOWYCH NA TERENIE CAŁEGO OBIEKTU. NA OBIEKCIE NIE MOŻE ZNAJDOWAĆ SIĘ ŻADNA Z OSÓB TOWARZYSZĄCYCH POD WPŁYWEM ALKOHOLU I INNYCH ŚRODKÓW. W RAZIE NIEPRZESTRZEGANIA ZASAD, ORGANIZATOR MA PRAWO WEZWANIA SŁUŻB MUNDUROWYCH ZA ZŁAMANIE PRZEPISÓW. UCZESTNICZY TURNIEJU ORAZ KIBICE ZOBOWIĄZANI SĄ DO PRZESTRZEGANIA ZASAD REGULAMINU OBIEKTU, P.POŻ I BHP ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU.

11. RODO

- Uczestnicy turnieju piłkarskiego wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w postaci imienia i nazwiska w celu organizacji i przeprowadzenia turnieju, w tym w szczególności na potrzeby:
 - a) publikacji imienia i nazwiska w klasyfikacji Króla Strzelców oraz Najlepszego Bramkarza,

b) ogłoszenia wyników i wyróżnień podczas ceremonii zakończenia turnieju.

- Administratorem danych osobowych jest Gmina Duszniki. Dane te będą przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).

12. Postanowienia końcowe

Zawodnicy biorą udział w rozrywkach na własną odpowiedzialność. Gmina Duszniki nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki powstałe w trakcie rozgrywek zawodników. Podczas trwania turnieju obowiązuje przestrzeganie regulaminu hali sportowej. Za niesportowe zachowanie zawodników oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia danej drużyny z rozgrywek. Sprawy sporne wynikłe w trakcie rozgrywek ostatecznie rozstrzyga przedstawiciel organizatora. Spożywanie alkoholu, nieodpowiednie zachowanie w stosunku do sędziego, organizatora, lub innych osób może spowodować dyskwalifikację drużyny, decyzję podejmuje organizator oraz sędzia. Aktualne wyniki oraz tabela będą zamieszczane na stole sędziowskim. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu turnieju lub całkowitego jego odwołania.

