

# REGULAMIN

## NIEPODLEGŁOŚCIOWEGO TURNIEJU PIŁKI HALOWEJ 2024

### 1. Organizator:

Gmina Duszniki, ul. Sportowa 1, 64-550 Duszniki.

Kontakt do organizatora;

Karol Gładczak

- adres e-mail: [sport@duszniki.eu](mailto:sport@duszniki.eu)

- telefon stacj. 61-29-19-075 wew. 113

- telefon kom. 453-674-294

### 2. Cele turnieju:

- propagowanie zdrowego trybu życia;
- popularyzacja piłki halowej jako formy aktywnego spędzania czasu wolnego;
- promocja piłki halowej wśród mieszkańców;
- rywalizacja w myśl zasady fair play;
- promowanie Święta Niepodległości.

### 3. Termin i miejsce:

Turniej będzie rozgrywany na sali sportowej zlokalizowanej na ul. Broniewskiego 3A w Dusznikach.

Data: 11.11.2024

Godzina: 11:00 otwarcie turnieju

- Biuro zawodów dostępne od 10:00;

- Zalecamy przybycie na miejsce najpóźniej 10:45;
- harmonogram i rozpiska spotkań dostępna będzie na miejscu w dniu zawodów oraz najpóźniej dzień przed wydarzeniem na fanpage na Facebook *Sport i Rekreacja Gmina Duszniki*.

#### 4. **Wpisowe:**

- każda drużyna musi wpłacić kwotę 200 zł na nr rachunku 13 9072 0002 0000 0127 2000 0005 w tytule należy wpisać nazwę drużyny z dopiskiem *niepodległościowy turniej 2024* np. *Dryżyna pierścienia niepodległościowy turniej 2024*;
- **Oplatę należy dokonać najpóźniej do 07.11.2024!!!!**
- brak wpłacenia wpisowego oznacza niedopuszczenie danej drużyny do turnieju.

#### 5. **System rozgrywki i zasady gry**

- Brak kategorii wiekowej i płciowej;
- W trakcie turnieju przewidziano przerwy 2/3 minutowe na przejścia pomiędzy meczami;
- mecze gramy w systemie „każdy z każdym”, bez meczów rewanżowych;
- mecze trwać będą 1x 12 minut;
- Drużyny grają w składach 5 osobowych ( 4 graczy w polu + bramkarz);
- Zmiany w trakcie meczu są lotne;
- Zmiany odbywają się w wyznaczonej strefie, bezpośrednio przed ławką rezerwowych danej drużyny;

- Zmiany zawodników następują zarówno kiedy piłka jest w grze, jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków;

a) zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian;

b) zawodnik wchodzący na boisko musi również przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian.

Natomiast, może uczynić to nie wcześniej – jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra powinna być przerwana.

Zawodnik wchodzący zostaje napominany żółtą kartką ( 2 minuty kary), grę wznawia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca, gdzie była piłka w chwili przerwania gry;

- nie obowiązuje przepis o spalonym;

- przy aucie bramkowym , bramkarz wprowadza piłkę nogą;

- gdy bramkarz przechwyci piłkę w trakcie gry, wprowadza ją ręką lub nogą;

- czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 6 sekund. Po przekroczeniu tego czasu, sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;

- rzut z autu wykonuje się z nogi;

- na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 10 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony:

\* w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostaje rzut wolny pośredni z rzutu pola różnego.

Jeżeli rzut z autu nie zostanie wykonany w ciągu 10 sekund, wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej;

- z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki;
- w momencie wykonywania rzutu wolnego, różnego i rzutu z autu, zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość – wówczas sędzia napomina go żółtą kartką ( 2 minuty kary) oraz nakazuje powtórzenie stałego fragmentu gry;
- z sędzią meczu rozmawiać może tylko kapitan danej drużyny;
- rzut karny wykonuje się z odległości 7 m;
- w przypadku gdy piłka trafi w sufit, wykonywany jest rzut wolny pośredni z okolicy lokalizacji miejsca, gdzie piłka dotknęła sufitu;
- Drużyny rozgrywają mecze systemem „każdy z każdym” ,bez spotkań rewanżowych;
- Turniej wygrywa drużyna, która po rozegraniu wszystkich meczy zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku takiej samej liczby punktów zwycięzcę wyłania się poprzez:
  - 1) wynik spotkania bezpośredniego,
  - 2) liczbę zdobytych goli,
  - 3) liczbę straconych goli,
  - 4) żółtych kartek,
  - 5) czerwonych kartek.

6) **W przypadku gdy żaden z w/w rozwiązań nie wyłoni zwycięzcy to rozgrywamy serię rzutów karnych. Każda drużyna ma do wykonania 3 rzuty karne.** Rzuty karne mogą zakończyć się przedwcześnie gdy druga drużyna nie będzie już mieć szans matematycznych na zrównanie się z przeciwnikiem np. po drugiej serii przy wyniku 2:0. Gdy 3 kolejki nie wyłonią zwycięzcy, to wykonuje się rzuty karne do skutku, czyli do wyłonienia zwycięzcy. Zawodnik może podejść do rzutu karnego ponownie dopiero, gdy każdy z zawodników odda już strzał we wcześniejszej kolejce.

- Mecz należy zweryfikować jako walkower (3:0) w określonych przypadkach:

- \* drużyna, która nie stawia się do zawodów w czasie 3 minut od ustalonej godziny spotkania;
- \* drużyna, w której wystąpi nieuprawniony zawodnik;
- \* drużyna, która przed zakończeniem meczu zejdzie z boiska;
- \* drużyna której liczba graczy będzie mniejsza niż 3 zawodników;
- \* w przypadku gdy w trakcie spotkania wystąpią przesłanki nakazujące nadanie walkowera, a wynik spotkania jest korzystniejszy dla drużyny wygrywającej, wówczas zostaje spisany wynik, na którym zatrzymano mecz, anulując przy okazji bramki zdobyte dla drużyny przegranej;

## 6. Zasady punktacji zespołów:

- 1) punkty za spotkania

- Zwycięstwo 3 pkt
- Remis 1 pkt
- Przegrana 0 pkt

## 7. Zasady kwalifikacji zgłoszonej drużyny

- każdy zespół musi mieć jednolite stroje sportowe oraz odpowiednie obuwie przeznaczone do gry na sali sportowej (płaska i czysta podeszwa);
- zawodnik w trakcie mistrzostw może reprezentować barwy tylko jednego zespołu;
- drużyna może zgłosić maksymalnie 10 zawodników, minimalnie 6;
- listę zgłoszeniową należy dostarczyć organizatorowi w terminie **do 8.11.2024 r. do godziny 20:00** na adres e-mail [sport@duszniki.eu](mailto:sport@duszniki.eu) lub osobiście do Urzędu Gminy ul. Sportowa 1 do pokoju nr 13;
- w trakcie trwania rozgrywek jest możliwość uzupełnienia listy, jeśli wcześniej nie liczyła 10 zawodników;
- wykreślenie zawodnika z listy możliwe jest tylko i wyłącznie przed startem turnieju;
- zawodnicy zobligowani są do posiadania dokumentu umożliwiającego ich tożsamość (ważny dokument ze zdjęciem);
- przed przystąpieniem do rozgrywek, każdy zawodnik musi złożyć OŚWIADCZENIE, informujące o braku jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych, co do uczestnictwa

w rozgrywkach oraz ponosi pełną odpowiedzialność za wszystkie doznane kontuzje i obrażenia ciała podczas rozgrywek, zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby rozgrywek turnieju, zaakceptowanie i przestrzeganie regulaminu;

- przed rozpoczęciem meczu kapitanowie lub kierownicy drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia protokołu oraz stwierdzenia własnoręcznym podpisem prawdziwości danych;

- zespoły grają w składach 5 osobowych ( 4 graczy w polu + bramkarz);

- minimalna liczba zawodników jaka może być dopuszczona do meczu to 3 osoby – w przypadku braku minimalnej liczby zawodników, sędzia odgwizduje walkowera;

- zespół może dokonać nieograniczonej liczby zmian w trakcie każdego meczu;

## **8. Sędzia**

Sędzia może ukarać zawodnika żółtą kartką ( 2 minuty kary) lub czerwoną kartką – również będącą konsekwencją drugiej żółtej kartki ( zejście z boiska do końca meczu). W przypadku otrzymania żółtej kartki, gdy padnie gol, kara czasowa się anuluje i zawodnik może wrócić do gry. Zawodnik ukarany czerwoną kartką, będącą również konsekwencją drugiej żółtej jest całkowicie wykluczony z gry w danym spotkaniu. Dodatkowo w miejsce zawieszzonego zawodnika nie może pojawić się inny w zastępstwie w danym meczu. W przypadku otrzymania dwóch

czerwonych kartek, zawodnik zostaje zawieszony na pozostałą część turnieju.

Za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa, zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą (żółta kartka), bądź może zostać całkowicie wykluczony z gry (Czerwona kartka).

## **9. Nagrody**

W turnieju przewidziano nagrody w postaci pucharów dla drużyn za zajęcie I, II, III miejsca.

Organizator zapewnia opiekę medyczną, wodę (zgrzewka na drużynę), a także obsługę sędziowską.

## **10. Zakaz**

O BOWIĄZUJE ZAKAZ SPOŻYWANIA NAPOJÓW ALKOHOLOWYCH NA TERENIE CAŁEGO OBIEKTU. NA OBIEKCIE NIE MOŻE ZNAJDOWAĆ SIĘ ŻADNA Z OSÓB TOWARZYSZĄCYCH POD WPŁYWEM ALKOHOLU I INNYCH ŚRODKÓW. W RAZIE NIEPRZESTRZEGANIA ZASAD, ORGANIZATOR MA PRAWO WEZWANIA SŁUŻB MUNDUROWYCH ZA ZŁAMANIE PRZEPISÓW. UCZESTNICY TURNIEJU ORAZ KIBICE ZOBOWIĄZANI SĄ DO PRZESTRZEGANIA ZASAD REGULAMINU OBIEKTU, P.POŻ I BHP ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU. GRAĆ MOŻNA TYLKO I WYŁĄCZNIE W ODPOWIEDNIM OBUWIU.

## **11. Postanowienia końcowe**

Zawodnicy biorą udział w rozrywkach na własną odpowiedzialność. Gmina Duszniki nie ponosi odpowiedzialności



za ewentualne wypadki powstałe w trakcie rozgrywek zawodników. Podczas trwania turnieju obowiązuje przestrzeganie regulaminu sali sportowej na ul. Broniewskiego 3A w Dusznikach. Za niesportowe zachowanie zawodników oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia danej drużyny z rozgrywek. Sprawy sporne wynikłe w trakcie rozgrywek ostatecznie rozstrzyga przedstawiciel organizatora. Spożywanie alkoholu, nieodpowiednie zachowanie w stosunku do sędziego, organizatora, lub innych osób może spowodować dyskwalifikację drużyny, decyzję podejmuje organizator oraz sędzia. Aktualne wyniki oraz tabela będą zamieszczane na stole sędziowskim. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu turnieju lub całkowitego jego odwołania.